

**Call for Papers 2019 — Congress of the Humanities and Social Sciences
Canadian Game Studies Association (CGSA)**

Version française ci-dessous.

The 2019 Canadian Game Studies Association (CGSA/ACÉV) annual conference will be held June 5 to June 7 at the University of British Columbia in Vancouver, in conjunction with the Congress of the Humanities & Social Sciences.

In the spirit of this year's Congress theme – “Circles of Conversation” – we encourage papers that ask questions and open dialogue. CGSA has always worked to support diverse scholars and creators and proactively make space for studies of gender, race, sexuality, ability, class and other forms of diversity in games and gaming cultures. We invite submissions from all disciplines from researchers working on topics related to games including digital and analog games. Graduate student submissions are welcome and encouraged!

Submissions:

This year we will be accepting proposals for three kinds of submissions:

Individual Paper Submissions

Please submit a blinded abstract no longer than 500 words (excluding references).

Panel Submission

Panel submissions must include a 500-word panel overview and 250 words describing each individual presentation. The panel organizer/chair should assemble all materials and submit as a single submission to Easy Chair. When submitting the panel to EasyChair, the organizer/chair should be listed as corresponding author, and all other panel participants should be listed as co-authors.

We encourage participants to submit proposals for interdisciplinary panels, as well as to consider the possibility of organizing joint sessions with other scholarly associations. Please indicate clearly if your panel submission is intended to be a joint session with another scholarly association.

Workshops/Other Formats

CGSA welcomes other types of submissions including workshops, fishbowls, etc. Please contact the CGSA chairs in advance of the deadline with a brief summary of your proposed submission, anticipated equipment needs, and an estimated length of time requested.

Deadline for submission is January 11, 2019.

Please submit all proposals via EasyChair: <https://easychair.org/conferences/?conf=cgsa2019>

Thank you!

Felan Parker, president

Cat Goodfellow, vice-president

Meghan Blythe Adams, secretary

Jennifer Jenson, treasurer

Kym Stewart, local coordinator

Andrea Braithwaite, member-at-large

Dany Guay-Bélanger, member-at-large

Sonja Sapach, member-at-large

<http://gamestudies.ca/>
canadiangamestudies@gmail.com

Appel à communications — Congrès annuel des sciences humaines 2019
Association canadienne d'études vidéoludiques (ACÉV)

Le colloque annuel de l'Association canadienne d'études vidéoludiques (CGSA/ACÉV) aura lieu du 5 au 7 juin 2019 à l'Université de la Colombie-Britannique, à Vancouver, dans le cadre du Congrès des sciences humaines.

Dans le même esprit que le thème du congrès de cette année – « Cercles de conversation » – nous encourageons les travaux qui stimulent le dialogue ouvert et les questions. L'ACÉV a toujours œuvré pour soutenir une diversité de voix dans la création et l'analyse des jeux ainsi que pour proactivement créer un espace pour l'études genres, les race, la sexualité, les capacités, la classe et d'autres formes de diversité dans les jeux et leurs cultures.

L'ACÉV a toujours œuvré pour soutenir une diversité de voix dans la création et l'analyse des jeux, ainsi que pour proactivement créer un espace pour les études sur les identités sexuelles, ethniques, de genre, de classe, d'aptitude et toutes autres formes de diversité présentent dans les jeux et leurs cultures. Nous invitons les chercheurs-es de toutes les disciplines travaillant sur les jeux vidéo ou sur les jeux traditionnels à soumettre une communication. Nous encourageons les étudiants-es des cycles supérieurs à soumettre une proposition!

Propositions:

Cette année, nous acceptons des trois types de communication.

Proposition de communication individuelle

Veillez soumettre un résumé anonyme d'au plus 500 mots (excluant les références).

Panel

Veillez soumettre un résumé de 500 mots de l'ensemble du panel et une description de chaque présentation individuelle de 250 mots. L'organisatrice ou l'organisateur du panel doit rassembler tous les documents et les joindre en une seule proposition via Easy Chair. Lors de la soumission à Easy Chair, l'organisatrice ou l'organisateur doit être indiqué comme le premier auteur et les autres participants du panel comme des co-auteurs.

La soumission de propositions de panels interdisciplinaires est encouragée, ainsi que l'organisation de panels conjoints avec d'autres associations de recherche. Veuillez indiquer clairement si le panel que vous soumettez est en partenariat avec une autre association.

Atelier / Autres formats

L'ACÉV accueille d'autres types de soumissions, notamment les ateliers, les tables rondes, etc. Veuillez contacter les organisatrices et les organisateurs du colloque de l'ACÉV avant la date limite en offrant un bref résumé de votre proposition, l'équipement nécessaire et une approximation du temps requis pour votre activité.

Date limite pour soumettre votre communication : 11 janvier 2019.

Veillez soumettre toutes vos propositions via EasyChair:

<https://easychair.org/conferences/?conf=cgsa2019>

Merci!

Felan Parker, président
Cat Goodfellow, vice-présidente
Meghan Blythe Adams, secrétaire
Jennifer Jenson, trésorier
Kym Stewart, coordinatrice sur place
Andrea Braithwaite, membre éloigné

Dany Guay-Belanger, membre éloigné
Sonja Sapach, membre éloigné

<http://gamestudies.ca/>
canadiangamestudies@gmail.com