

**Call for Papers 2018 — Congress of the Humanities and Social Sciences
Canadian Game Studies Association (CGSA)**

Version française ci-dessous.

The 2018 Canadian Game Studies Association (CGSA/ACÉV) annual conference will be held May 30 to June 1 in Regina, Saskatchewan in conjunction with the Congress of the Humanities & Social Sciences. We invite submissions from all disciplines from researchers working on or around games including digital and non-digital games. Graduate student submissions are welcome and encouraged!

CGSA has always worked to support diverse scholars and creators and proactively make space for studies of gender, race, sexuality, ability, class and other forms of diversity in games and gaming cultures. In light of this year's Congress theme of "Gathering Diversities," we particularly encourage papers that continue and expand this critical engagement with questions of diversity.

Submissions:

This year we will be accepting proposals for three kinds of submissions:

Individual Paper Submissions

Please submit a blinded abstract no longer than 500 words (excluding references).

Panel Submission

Panel submissions must include a 500-word panel overview and 250 words describing each individual presentation. The panel organizer/chair should assemble all materials and submit as a single submission to Easy Chair. When submitting the panel to EasyChair, the organizer/chair should be listed as corresponding author, and all other panel participants should be listed as co-authors.

We encourage participants to submit proposals for interdisciplinary panels, as well as to consider the possibility of organizing joint sessions with other scholarly associations. Please indicate clearly if your panel submission is intended to be a joint session with another scholarly association.

Workshops/Other Formats

CGSA welcomes other types of submissions including workshops, fishbowls, etc. Please contact the 2018 CGSA chairs in advance of the deadline with a brief summary of your proposed submission, anticipated equipment needs, and an estimated length of time requested.

Deadline for submission is January 12, 2018.

Please submit all proposals via EasyChair <https://easychair.org/conferences/?conf=cgsaacv2018>

Thank you!

Felan Parker, president (felan.parker@outlook.com)

Cat Goodfellow, vice-president (goodfellow.cat@gmail.com)

Sonja Sapach, local coordinator (sapach@ualberta.ca)

<http://gamestudies.ca/>

Appel à communications — Congrès annuel des sciences humaines 2018
Association canadienne d'études vidéoludiques (ACÉV)

Le colloque annuel de l'Association canadienne d'études vidéoludiques (CGSA/ACÉV) aura lieu du 30 mai au 1 juin 2018 à Regina, Saskatchewan, dans le cadre du Congrès des sciences humaines. Nous invitons les chercheurs-es de toutes les disciplines travaillant sur les jeux vidéo ou sur les jeux traditionnels à soumettre une communication. Nous encourageons les étudiants-es de cycles supérieurs à soumettre une proposition.

L'ACÉV a toujours contribué au soutien d'une diversité de voix dans la création et l'analyse des jeux, en accueillant la participation de personnes et de groupes de toutes les identités sexuelles, ethniques, de classe ou d'aptitude. Devant le thème de « Diversités convergentes » de ce colloque annuel, nous encourageons des contributions qui effectuent un examen critique des jeux et de la culture ludique à la lumière de ces multiples catégories de diversité.

Propositions:

Cette année, nous acceptons des trois formats de communication.

Proposition de communication individuelle

Veillez soumettre un résumé anonyme d'au plus 500 mots (excluant les références)

Panel

Veillez soumettre un résumé de 500 mots de l'ensemble du panel et une description de chaque présentation individuelle de 250 mots. L'organisateur ou l'organisatrice du panel doit rassembler tous les documents et les joindre en une seule proposition via Easy Chair. Lors de la soumission à Easy Chair, l'organisateur ou l'organisatrice doit être indiqué comme le premier auteur et les autres participants du panel comme des co-auteurs.

La soumission de propositions de panels interdisciplinaires est encouragée, ainsi que l'organisation de panels conjoints avec d'autres associations de recherche. Veuillez indiquer clairement si le panel que vous soumettez est en partenariat avec une autre association.

Atelier / Autres formats

L'ACÉV accueille les autres types de soumissions, notamment les ateliers, les tables rondes, etc. Veuillez contacter les organisateurs et les organisatrices du colloque ACÉV 2018 avant la date limite en offrant un bref résumé de votre proposition, l'équipement nécessaire et une approximation du temps requis pour votre activité.

Date limite pour soumettre votre communication : 12 janvier 2018.

Veillez soumettre toutes vos propositions via EasyChair

<https://easychair.org/conferences/?conf=cgsaacv2018>

Merci!

Felan Parker, président (felan.parker@outlook.com)

Cat Goodfellow, vice-présidente (goodfellow.cat@gmail.com)

Sonja Sapach, coordinatrice sur place (sapach@ualberta.ca)

<http://gamestudies.ca/>